

Qui Sont-Elles ?

Règles du jeu

Testez vos connaissances sur les femmes du numérique en répondant aux défis !

Pour jouer, les joueur·euses doivent se répartir en deux rôles :

Libraire

C'est la ou les personnes qui tirent les cartes défi et posent les questions écrites dessus.

Dans tous les modes de jeu, les libraires ne doivent pas montrer les cartes aux analystes car les réponses sont inscrites du même côté que les questions.

Analyste

C'est la ou les personnes qui doivent trouver les réponses de mémoire, en se basant par exemple sur les connaissances récoltées sur les panneaux de l'exposition, les podcasts, ou les articles Wikipédia.

Il doit toujours y avoir au moins un·e libraire et un·e analyste.

Les réponses consistent à citer les femmes du numérique concernées.

Pour que ça compte il faut dire leur prénom ET nom.

Il y a certains défis où il faut citer plusieurs femmes du numérique (le nombre sera précisé sur la carte). Si les analystes n'arrivent à en nommer suffisamment, on considère que la réponse est incomplète.

MODE SOLO

> *1 analyste*

Si la réponse est fausse ou incomplète, le défi est perdu et le jeu continue avec une autre carte.

Pour gagner il faut avoir réussi au moins 3 défis !

MODE COMPETITIF

> *plusieurs analystes s'affrontent*

Ce mode fonctionne un peu comme dans les jeux et émissions de quizz.

Constituez plusieurs équipes (1 ou plusieurs analystes chacune).

Dès qu'une question a fini d'être posée : l'équipe qui pense pouvoir relever le défi lève la main.

La/Le libraire donne la parole à la 1ère équipe qui a levé la main, celle-ci peut alors délivrer sa réponse.

- Si c'est correct, l'équipe a remporté le défi et le jeu continue avec une autre carte.
- Si la réponse est fausse ou incomplète, l'équipe perd le défi.

Une autre équipe peut alors lever la main pour essayer de répondre à la question.

Si aucune équipe ne réussit le défi, le jeu continue avec une autre carte.

La partie s'arrête quand une équipe a réussi 4 défis, ou quand il n'y a plus de cartes.

MODE COOPERATIF

> *les analystes coopèrent*

Les analystes forment une seule équipe, mettant leurs connaissances en commun.

Si l'équipe délivre une réponse fausse ou incomplète, la carte est mise de côté.

Une fois que toutes les cartes ont été essayées, il sera possible de relever de nouveau ces défis mais il faudra alors trouver chaque réponse possible indiquée sur la carte (par exemple si un défi consistait à citer au moins 1 femme et qu'il y a 4 réponses possibles, les analystes devront cette fois-ci donner les 4 réponses).

Pour gagner il faut avoir réussi 5 défis !

MODE «QUI EST-CE ?»

> *sans les cartes*

La/Le libraire choisit de tête une des femmes du numériques présente sur le plateau.

Les analystes essayent de deviner laquelle en posant des questions (par exemple sur son métier ou son parcours) pour obtenir des indices.

Bon à savoir : c'est notamment sur ce mode de jeu que la fiche des 4 familles de métiers du numérique peut être utile ! Les noms des femmes sur le plateau sont entourés par les couleurs qui correspondent à leurs familles de métiers ;)

Crédits & Mentions légales

Ce jeu a été conçu au printemps 2026 par des stagiaires du Tremplin Numérique proposé par l'association **Les Petits Débrouillards** (Rostrenen).

Il s'articule autour de l'exposition "Femmes du numérique" réalisée par l'association **Esprit Fablab** en 2022 par Alain Bénion sous licence CC BY-NC-SA 4.0 (contact@esprit-fablab.org).

Les photos d'illustration proviennent principalement des articles sur **Wikipédia** et sont principalement sous licences Creative Commons ou au domaine public (Plus de détails sur les articles wikipédia respectifs de chaque femme présentée dans l'exposition).

Le concept des 4 familles de métiers du numérique provient de l'association **ADN Ouest** (plus d'informations sur le support aide de jeu).

Qui Sont-Elles ?

version 1.0 - mai 2026
licence CC BY-NC-SA 4.0